

IRF-spælið

MÁL

Bilurin er nú fullur og tískil ógvuliga tungur. Tú trekkir ikki so væl í brekkuni og mást flyta 4 fet aftur.

Ruskið er væl skilt og tískil kanst tú koyra víðari við fullari ferð. Ringla einaferð afturat.

Battarí eru latin í vanliga ruskið. Bíða eitt umfar, meðan battarí verða lögð í eina krukku og so í reyða posa.

Tú mást stúva pappið betur í hvíta posa. Flyt 3 fet aftur.

Tú hittir eina konu og greiðir henni frá, at allar glas-krukkur kunnu latast inn á bingjuplássið til endurvinning. Flyt 3 fet fram.

Tú heintar nógvar reyðar posar við m.a. ljósperum og spreydósum í. Tú gleðist um, at fólk eru so røskt at skilja í reyða posa. Flyt 3 fet fram.

Eitt húski hefur gloymt at skilja pappír í hvíta posa. Bíða eitt umfar, meðan pappírið verður skilt.

IRF-spælið er gjørt í samstarvi við Angelu og Hannibal.

Tú heintar rusksposar og skalt koyra hesar til IRF á Hagaleiti. Tann, ið er fyrstur við ruskinum, vinnur spælið.

Tú ert í góðum lag í dag, tí veðrið er gott at heinta rusksposar. Flyt 2 fet fram.

BYRJA HER